



## LE PAGELLE

### Kruslin e Bendzius bombardano Anche Chessa si prende la scena



**Eimantas Bendzius (25 punti)**



**Massimo Chessa (9 punti)**

**6,5 LOGAN** L'assenza di Gentile e i problemi di falli di Robinson costringono Bucchi a farlo giocare per tantissimi minuti da play. Chiude con un signor bottino (17 punti), con un paio di giocate stellari della sue, ma le percentuali al tiro (2/10 da 3) e qualche palla persa sanguinosa alla lunga pesano tanto.

**8,5 ROBINSON** L'ultimo arrivato si presenta con il vestito da Superman: faccia tosta e idee chiare, fa canestro da lontano e attaccando oil ferro, manda in tilt Pajola e a metà gara è già a quota 17. Il problema falli lo rallenta, ma gioca anche tanto per la squadra (8 assist). Il +16 nel plus/minus dice chiaramente che è in grado da solo di cambiare volto alla squadra.

**7,5 KRUSLIN** Dopo 3' ha già due falli, ma tiene testa a Teodosic e riesce a gestirsi bene per quasi tutta la partita. E soprattutto manda in scena una delle prestazioni balistiche sensazionali già viste lo scorso anno: 5/7 da oltre l'arco e quando esce per 5 falli il pubblico esulta come dopo un gol.

**7 DEVECCHI** Una grande prova difensiva su due tipini come Weems

e Belnelli. E 4 punti pesantissimi nell'overtime.

**SV TREIER** Pochi minuti, giocati col coltello tra i denti.

**7 CHessa** Già in pista dopo 7', piazza la tripla alla prima palla toccata ed è un grande protagonista del primo tempo. Alla prima vera chance, dopo anni, dimostra di essere tutt'altro che uno sventolatore di asciugamani.

**6 BURNELL** Uno score sostanzialmente nullo e qualche sbavatura, ma la sua presenza in campo è tutt'altro che trasparente.

**8 BENDZIUS** Un avvio fiammeggiante, un finale da fuochi d'artificio. In mezzo, triple a gogò e tante giocate utili per sé e per la squadra. Bentornato.

**6 MEKOWULU** Come per Burnell, una prestazione poco incisiva dal punto di vista statistico e anche qualche errore di troppo da sotto, ma quando viene innescato si fa quasi sempre trovare pronto e a livello di intimidazione c'è.

**6 DIOP** Ultimo a entrare nelle rotazioni, lotta con coraggio ma soffre tanto Jaiteh e conferma di essere a corto di condizione. (a.si.)